

オーディオ実験室収載

micro iDSD 導入記(7)

—USB 入力(5)—

1. はじめに

前報(6)までの USB 入力での再生では、主として HQPlayer Desktop3 ASIO を用いた DSD 再生を行ってきましたが、今回は AudioGate3 と HQPlayer Desktop 3 と HQPlayer Desktop 3 ASIO を用いた PCM 再生を行ってみます。なお、本報は音質評価が主たる目的ではなく、前報(4)に引き続いて、PC の負荷や再生ソフトの処理能力との関係において再生可能な限界を調べるものです。

2. USB 入力試聴の準備

micro iDSD のセットアップ、音源の選択、USB ケーブルなどはすべて前報(3)と(4)の通りです。

再生のルートは次のとおりとし、PC と micro iDSD は USB リベルメンテ 3.9m で接続しています。

PC→micro iDSD→DA-3000(44.1KHz) →MYTEK DIGITAL 192-DSD
(DA-3000 からクロック供給)

ここで DA-3000 には ABS-7777 からクロックを供給しています。

再生ソフトは AudioGate3 と HQPlayer Desktop 3 を使用し、HQPlayer Desktop 3 では DoP 設定とします。

音源は前報(4)で使用したものとし、AudioGate3 では 192KHz の PCM に変換して送り出します。HQPlayer Desktop 3 では DoP 設定とした上で、192KHz,PCM の送り出しを行ってみます。さらに、HQPlayer Desktop 3 ASIO では 192KHz から順次高次の PCM 送り出しを行ってみます。

マニュアルによれば、LED の色は次のようになっていますので、色によりモードを確認しながら、どこまで再生可能か、音を聴いて確認していきます。

ホワイト： DXD705/768kHz

イエロー： 176/192kHz DXD352/384kHz

グリーン： 44/48/88/96kHz

3. USB 入力試聴の結果

結果を次ページの表に示します。AudioGate3 では問題なく 192KHz で再生できます。HQPlayer Desktop 3 では DoP 設定では 192KHz が最大で 256sDSD から 192KHz

への変換で音切れが発生しました。DSD からの変換に負荷がかかるものと思われます。

HQPlayer Desktop 3 ASIO による 128sDSD からの変換では、前報(4)と同様に 705.6KHzPCM への変換は無理でしたが、前報(4)では実施しなかった 384KHzPCM は問題ありませんでした。HQPlayer Desktop 3 ASIO による 256sDSD からの変換は無理なようです。HQPlayer Desktop 3 ASIO による 352.8KHzDXD からの変換では前報(4)と同様に 705.6KHzPCM への変換は無理でしたが、前報(4)では実施しなかった 384KHzPCM は問題ありませんでした。音質的には DSD は DSD のまでの再生が PCM への変換より良いようです。同じ条件では HQPlayer の方が AudioGate3 より クラシックには望ましい音質を示しました。

音源	音源	送り出し設定	Convert	Transcoding	再生結果	NOTE
HQPlayer Desktop 3 (DoP)	128sDSD	192KHzPCM	○	○	OK	
	256sDSD	192KHzPCM	○	○	OK	音切れ発生
	352.8KHzDXD	192KHzPCM	○		OK	
HQPlayer Desktop 3 ASIO	128sDSD	192KHzPCM	○	○	OK	
		352.8KHzPCM	○	○	OK	
		384KHzPCM	○	○	OK	
		705.6KHzPCM	○	○	NG	ノイズ発生
	256sDSD	192KHzPCM	○	○	NG	音切れ発生
		352.8KHzPCM	○	○	NG	音切れ発生
		384KHzPCM	○	○	NG	音切れ発生
		705.6KHzPCM	○	○	NG	ノイズ発生
	352.8KHzDXD	192KHzPCM	○		OK	
		352.8KHzPCM			OK	
		384KHzPCM	○		OK	
		705.6KHzPCM	○		NG	ノイズ発生
AudioGate3	128sDSD	192KHzPCM	○	○	OK	

4. まとめ

705.6KHzPCM への up-convert は前報(4)と同様無理でした。また、256sDSD からの Transcoding 変換も PC の負荷がかかるようです。

以上

